

Programátori vyvíjali aplikácie, majú pomôcť Prešovčanom

Prvého Šarišského Hackathonu sa zúčastnilo vyše 40 mladých ľudí.

PREŠOV. Tí sa koncom uplynulého týždňa pustili do spracovania dát vo forme nových aplikácií či webových stránok.

Počas trojdňového podujatia už vzišli aj prvé výsledky, ktoré budú môcť Prešovčania začať reálne využívať v praxi.

Pomáhajú mestu

Samospráva mesta Prešov poskytuje verejne množstvo dát, za čo získala aj viacero ocenení.

Na svojej webovej stránke ponúka pre vývojárov, ale aj široké verejnosti informácie napríklad o názvoch ulíc, evidencií psov, zmluvy, faktúry, investície mesta a mnohé ďalšie.

Samotné zverejňovanie informácií v tzv. open dátach však ešte neznamená, že ich bude využívať široká verejnosť, avšak je to prvý krok, aby mesto komunikovalo ľahšie s obyvateľmi a mohlo byť transparentnejšie.

Víkendové podujatie malo pomôcť vytvoriť aplikácie, ktoré tieto dáta spracujú tak, aby ich ľudia mohli prakticky využiť.

Programátorský maratón

„1. Šarišský Hackathon je programátorský maratón na niekoľko dní, kde sa stretli ľudia, ktorí chcú niečo vyprodukovať. Okrem toho hlavného produktu, teda nejakého výtvoru, apli-



Programátori vymýšľali novinky pre turistov, športovcov i aktívnych občanov. FOTO: MI

kácie, sa účastníci združili aj v spoločnej komunite, kde si pomáhajú a vznikajú aj spoločné priateľstvá,“ povedala koordinátorka IT na mestskom úrade Mariana Hurná.

V budúcnosti by mohli títo ľudia spolupracovať a pomôcť vytvoriť aj ďalšie užitočné aplikácie pre mesto Prešov. Radnica totiž plánuje v tomto projekte pokračovať aj v budúcnosti.

„Vždy by to malo byť o tom meste a regióne. Malo by to byť založené na dátach, ktoré mesto poskytuje, takýmto spôsobom vytvárať riešenia pre občanov a prinášať aplikácie pre širokú verejnosť,“ vysvetlila Hurná.

Výsledkom programátorského víkendu by mali byť konkrétne aplikácie, webové stránky, alebo aj originálne nápady, ako

využiť dáta poskytované mestom.

Stredoškólači naberali skúsenosti

Na sobotnom programovaní sa zúčastnili aj študenti Strednej priemyselnej školy elektrotechnickej v Prešove (SPŠE).

„My sme sa sústredili na to, aby sme vytvorili aplikáciu, ktorá by ukazovala turistom, ale aj obyvateľom históriu Prešova formou hry. V nej by ste sa akoby prevetlali do postavy a budete plniť rôzne úlohy v meste,“ povedal Samuel Farkaš, študent SPŠE.

Užívatelia by tak zábavnou formou chodili po rôznych častiach mesta, kde by plnili úlohy a zároveň by spoznávali históriu Prešova od stredoveku až po súčasnosť.



Už v týchto dňoch by mala byť táto aplikácia aktualizovaná aj s novými funkciami. ZDROJ: MHD PREŠOV

Hackathonu sa zúčastnili aj prváci, ktorí v prvom rade prišli nazbierať skúsenosti a nechať si poradiť od odborníkov.

Počas víkendu sa snažili vytvoriť aplikáciu, ktorá by vyhľadala rôzne športoviská a dokázala k nim aj navigovať.

Na športové využitie otvorených dát mesta Prešov sa zamerával aj ďalší z tímov.

Tí pracovali na aplikácii bikesharingu, teda zdieľaných bicyklov pre mesto.

Pracovali na zefektívnení úradnej tabule

Zaujímavá je aj webová aplikácia, ktorá by zverejňovala dokumenty od úradníkov mesta.

„Pracujeme na distribučnom kanáli pre občanov, to znamená, že obyvatelia sa môžu zapísať na

nejaký odber a čokoľvek, čo bude na úrade, im bude distribuované,“ opísal Ivan Ivanco, ktorému pomáhal Fero Trusa.

Obyvatelia by sa po zadaní svojej adresy dozvedeli napríklad o prerušení distribúcie elektriny, začatí výstavby v ich okolí a podobne.

Samotným tímom pomáhali aj mentori. Jedným z nich bola výskumná pracovníčka z Katedry geografie a aplikovanej geoinformatiky Prešovskej univerzity v Prešove Jana Michalková.

„My pomáhame mestským dátam a snažíme sa ich cez náš softvér vizualizovať a pomáhať tak programátorom pri ich ďalšej práci,“ povedala Michalková.

V sobotu tak boli nápomocní tímu, ktorý sa snažil zefektívniť úradnú tabuľu mesta Prešov.

Problém boli lokalizácia a zaradenie informácií do priestoru tak, aby si užívateľ mohol kliknúť na konkrétne miesto a dostávať tak informácie, ktoré sa týkajú danej lokality.

Už zistíte presnú polohu vozidiel MHD

Na víkendovom Hackathone sa zúčastnili aj tvorcovia aplikácie MHD Prešov, ktorá poskytuje informácie o cestovných poriadkoch.

Vo svojej aplikácii sa už dlhodobo snažia poskytnúť užívateľom informáciu aj o polohe vozidiel MHD.

Dopravný podnik mesta Prešov však tieto dáta dlhodobo verejne neposkytoval.

V súčasnosti je už ale spustená skúšobná prevádzka zverejňovania týchto dát, čo využili aj tvorcovia.

Počas víkendu pracovali na zapracovaní údajov do svojej aplikácie.

Podľa Michala Porembu, jedného z tvorcov aplikácie, si užívatelia už včera večer po súťaži mohli svoju aplikáciu aktualizovať s novými funkciami.

Prešovčania sa tak budú môcť dozvedieť presný čas odchodu autobusu zo zastávky.

Ako pripomenul, užívatelia operačného systému od firmy Apple sa k novej funkcii dostanú o jeden až dva dni neskôr.

MICHAL IVAN